

Проект вносит:

Начальник ООПС
Зеленина Н.Ю.

И.о. начальника УХДС
Чванов А.В.
Гл.бухгалтер
Сарсадских М.Г.
Начальник ПЭО
Кулешова Е.М.

Приложение 1
к приказу № 04/356
от 24.10.2022 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Ректор ПГГПУ
_____ Егоров К.Б.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интерактивной игры: «Игра будущего. Внедрение»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения интерактивной игры «Игра будущего. Внедрение» (далее - Игра).

1.2. Данная игра является интерактивной онлайн-игрой с оффлайн элементами, включающей в себя выполнение игровых и интеллектуальных заданий, как от факультетов, так и от подразделений ФГБОУ ВО «Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет».

1.3. Игра и подведение итогов проводятся в онлайн-режиме (оффлайн элементы компенсируются дополнительными онлайн-заданиями), церемония награждения происходит оффлайн. Для участия в «Игре будущего. Внедрение» необходимо зарегистрироваться, пройдя по следующей ссылке:

[Регистрация на проект «Игра будущего. Внедрение»](#)

2. Цели и задачи

2.1. Целью проведения Игры является:

- профориентация школьников 9-11 классов, а также учеников учреждений среднего профессионального образования посредством знакомства их с факультетами и образовательными программами ПГГПУ;
- создание положительного имиджа ПГГПУ.

2.2. Задачи Игры:

- разработка и проведение тематических интерактивных активностей для школьников 9-11 классов, а также учеников учреждений среднего профессионального образования г.Перми и Пермского края;
- вовлечение целевой аудитории, потенциальных абитуриентов ПГГПУ в жизнь университета, через Игру;
- выявление и поощрение самых активных и увлеченных школьников и учеников СПО г. Перми и Пермского края.

3. Участники и жюри

3.1. К участию в «Игре будущего. Внедрение» приглашаются обучающиеся 9-11 классов, а также ученики учреждений среднего профессионального образования г. Перми и Пермского края.

3.2. Оценивать выполнение конкурсных заданий будут представители Организационного комитета Игры, в состав которого включены представители факультетов, преподаватели, сотрудники, а также студенты ПГГПУ.

4. Сроки и порядок проведения

4.1. «Игра будущего. Внедрение» проводится с 04.11.2022 по 23.12.2022 года (до 23.55 по пермскому времени).

4.2. Подведение итогов Игры состоится 28 декабря 2022.

4.3. Регистрация участников осуществляется по ссылке:

[Регистрация на проект «Игра будущего. Внедрение»](#)

Дата и время начала регистрации участников 01.11.2022 года в 19.00.

4.4. Коммуникация с участниками, информационная и организационная поддержка осуществляется через группу в социальной сети «ВКонтакте» [Поступаю в ПГГПУ](#)

4.5. Задания Игры делятся на 4 типа:

- 1) Обязательные (входные) задания, за выполнение присваивается 10 баллов.
- 2) Интеллектуальные задания от факультетов ПГГПУ с оценкой по параметрам: правильность решения, ход мысли, используемые источники. Оцениваются комиссией из трех человек, включая заместителя декана факультета, разработавшего задание. Максимальное количество присваиваемых баллов за задания - 100 баллов.
- 3) Игровые задания, за их выполнение игрокам начисляется 50 баллов. Разрабатываются Центром работы с абитуриентами ПГГПУ, а также иными подразделениями и студенческими объединениями ПГГПУ. Задания имеют следующие направленности: общеуниверситетские, квестовые (оффлайн), исторические, творческие, медийные.
- 4) Специальные задания от руководства университета (максимальное количество баллов устанавливается дополнительно организационным комитетом).

4.6. При формировании группы из двух и более лидеров рейтинга Игры, будут предложены дополнительные задания, разработанные Организационным комитетом для выявления единственного победителя Игры.

5. Условия проведения

5.1. В «Игре будущего. Внедрение» принимают участие учащиеся с 9-11 классов, а также ученики учреждений среднего профессионального образования г.Перми и Пермского края.

5.2. Результаты оцениваются по заработанным баллам за период проведения Игры с 04.11.2022 по 23.12.2022 года.

5.3. Задания Игры делятся на 4 типа согласно п.4.5. данного Положения.

5.4. Задания публикуются еженедельно по пятницам в группах социальной сети «ВКонтакте»: [Пермский педагогический университет \(ПГГПУ\) \(vk.com\)](#) и [Поступаю в ПГГПУ](#).

5.5. Выполнять задания Игры можно на протяжении всего срока проведения, согласно п. 4.1.

5.6. Количество участников не ограничено.

5.7. Участникам прошлых «Игры будущего. Внедрение» (2021, 2022 годов) разрешается повторное участие в новом сезоне.

5.8. Задания выполняются индивидуально и оцениваются для каждого игрока отдельно, согласно п. 4.5. данного Положения.

6. Подведение итогов

6.1. Победитель определяется из числа участников, набравших наибольшее количество баллов. Рейтинги хода игры публикуются еженедельно по пятницам в группах социальной сети «ВКонтакте»: [Пермский педагогический университет \(ПГГПУ\) \(vk.com\)](#) и [Поступаю в ПГГПУ](#).

6.2. В случае, если максимальное количество баллов нескольких участников совпадает, назначается дополнительное задание, по результатам выполнения которого, Оргкомитет Игры устанавливает победителя.

6.3. Главный приз - подготовительные курсы к ЕГЭ по трем предметам на выбор, которые проводятся на базе ПГГПУ (в соответствии с [Графиком работы подготовительного отделения в 2022-2023 учебном году](#)). При отсутствии возможности посещать курсы очно, победитель получит доступ к онлайн версии курсов. Сертификат победителя Игры действителен 3 года.

6.5. В ходе Игры предусмотрены дополнительные призы и подарки, присуждаемые Оргкомитетом мероприятия.

6.6. Все призы и подарки Игры в денежном эквиваленте не выдаются.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения интерактивной игры «Игры будущего. Внедрение», а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

Контакты для связи
сообщения в социальной сети «ВКонтакте» в группе
[Поступаю в ПГГПУ](#)
через регистрационную форму
[Регистрация на проект «Игра будущего. Внедрение»](#)

Дополнительные контакты
Директор Центра работы с абитуриентами
Кузьменко Софья Витальевна
abiturient@pspu.ru
+79194632017

Приложение 2
К Приказу № _____
От 24.10.2022 г.

СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА
интерактивной игры: «Игра будущего. Внедрение»

Фамилия имя отчество	Должность	Статус в организационном комитете
Егоров Константин Борисович	Ректор	Председатель организационного комитета
Кузьменко Софья Витальевна	Директор Центра работы с абитуриентами	Член организационного комитета, руководитель проекта
Зеленина Наталья Юрьевна	Начальник отдела приема	Член организационного комитета
Скорнякова Анна Юрьевна	Декан Математического факультета	Член организационного комитета
Рябухина Елена Анатольевна	Декан Филологического факультета	Член организационного комитета
Старкова Елена Викторовна	Декан Факультета физической культуры	Член организационного комитета
Селькина Лариса Владимировна	Декан Факультета педагогики и методики начального образования	Член организационного комитета
Ильина Ирина Юрьевна	Декан Факультета педагогики и психологии детства	Член организационного комитета
Селиванов Алексей Евгеньевич	Декан Естественнонаучного факультета	Член организационного комитета

Логинова Татьяна Германовна	Декан Факультета иностранных языков	Член организационного комитета
Вяткин Алексей Анатольевич	Декан Физического факультета	Член организационного комитета
Шмуратко Дмитрий Владимирович	Декан Исторического факультета	Член организационного комитета
Царева Наталья Александровна	Декан Факультета Музыки	Член организационного комитета
Люшнин Андрей Витальевич	Декан Факультета информатики и экономики	Член организационного комитета
Смирнов Денис Олегович	Декан Факультета психологии	Член организационного комитета
Коробкова Венера Викторовна	Факультет правового и социально-педагогического образования	Член организационного комитета
Михайлова Варвара Артемьевна	Руководитель Пресс-службы	Член организационного комитета